



Masterarbeitsaufgabe
Editor für die einfache Erstellung und
Bearbeitung von Vektorgrafiken

Kurztitel: Vektorgrafik-Editor

Bearbeiter: Philipp Hörbler

SKZ/Matr.Nr.: 937/0557607

Institut für Systemsoftware
a.Univ.Prof. Dr. Günther Blaschek

Tel.: +43 732 2468-3434

Fax: +43 732 2468-7138

gue@jku.at

Referentin:

Birgit Kranzl / DW 7131

birgit.kranzl@jku.at

Linz, 13.9.2011

Für Illustrationen in technischen Werken benötigt man häufig einfache Diagramme mit Rechtecken, Kreisen, Linien, Pfeilen und Beschriftungen. Die meisten im Handel erhältlichen Grafik-Editoren bieten jedoch so viele Funktionen, dass solche einfachen Aufgaben nur mit erheblichem Lern- und Arbeitsaufwand zu bewältigen sind.

Das Ziel dieser Masterarbeitsaufgabe ist die Entwicklung eines Grafikeditors, der leicht zu bedienen und zu erlernen ist und dennoch die Erzeugung von Grafiken hoher Qualität erlaubt, die in Textdokumente eingebettet werden können.

Zum Mindestumfang gehören die folgenden Funktionen:

- Grafische Grundelemente: Rechtecke, abgerundete Rechtecke, Ovale, Linien, Pfeile, Polygone
- Füll- und Linienfarben, verschiedene Strichstärken (inkl. „Haarlinien“)
- Textblöcke mit variablen Schriften, Größen und Stilen
- Ausrichtung von Elementen zueinander und an einem Raster
- Export in gängige Austauschformate (z.B. über die Zwischenablage)

Darüber hinaus gehende Erweiterungen sind möglich, sie dürfen aber nicht auf Kosten der einfachen Benutzbarkeit gehen.

Für die Benutzerschnittstelle gibt es ein Vorbild; die Art der Bedienung ist daher mit dem Betreuer abzusprechen.

a.Univ.-Prof. Dr. Günther Blaschek