

# Fehlerbehandlung



- Panic Mode
  - Abbruch beim ersten Fehler
  - **Übung 3**
- Allgemeine Fangsymbole
  - Synchronisation der restlichen Eingabe mit der Grammatik
  - Parser kennt an jeder Stelle alle gültigen Nachfolge-Symbole
  - Aufwendig
- Spezielle Fangsymbole
  - Synchronisation nur an besonders "sicheren" Stellen.
  - Beispiele: Schlüsselwörter, Strichpunkte, ...
  - **Übung 4**



# Beispiel: Deklarationen

```
Decl Part      = { ForwardDecl } "{ Body }" .  
ForwardDecl   = "voi d" ident "(" ")" ";" .  
Body          = . . . .
```

Damit lassen sich folgende Deklarationen erzeugen:

```
voi d p1();  
voi d p2();  
voi d p3();  
. . .  
{  
. . .  
}
```



# Beispiel: Deklarationen

```
Decl Part      = { ForwardDecl } "{ Body }" .
ForwardDecl   = "void" ident "(" ")" ";" .
Body          = . . .

private void Decl Part () {
    while (sym == void_) {
        ForwardDecl ();
    }
    check(lbrace); Body(); check(rbrace);
}
```



# Bsp: Fehler in *ForwardDecl*

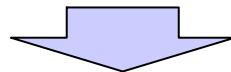
```
void p [);  
{ ... }
```

next() → void\_      Erkenne Decl Part  
next() → ident      Erkenne *ForwardDecl*  
next() → lbrack

voi d\_ erkannt  
ident erkannt  
ERROR: "(" expected  
ERROR: ")" expected  
ERROR: ";" expected  
ERROR: "{ expected  
...  
ERROR: "} expected"

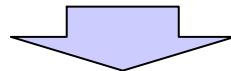
# Bsp: First/Follow-Sets

```
Decl Part      = { ForwardDecl } " {" Body " }" .  
ForwardDecl   = "void" ident "(" ")" ";" .  
Body          = . . . .
```



First(ForwardDecl) = { void\_ }

Follow(ForwardDecl) = First(ForwardDecl) + { lbrace } = { void\_, lbrace }



```
private EnumSet<Token.Kind> followFwdDecl =  
    EnumSet.of(void_, lbrace, eof);
```



# Beispiel: Deklarationen

```
Decl Part      = { ForwardDecl } "{ Body }" .
ForwardDecl   = "void" ident "(" ")" ";" .
Body          = . . .

private void DeclPart () {
    for (;;) {
        if (sym == void_) { ForwardDecl (); }
        else if (followFwdDecl.contains(sym)) { break; }
        else { recoverFwdDecl (); }
    }
    check(lbrace); Body(); check(rbrace);
}

private void recoverFwdDecl () {
    error("invalid forward declaration");
    do {
        scan();
    } while (!followFwdDecl.contains(sym));
}
```

# Bsp: Fehler in *ForwardDecl* (2)



```
void p [);  
{ ... }
```

next() → void\_

next() → ident

next() → lbrack

next() → rpar

next() → semi colon

next() → lbrace

next() → ...

...

next() → rbrace

Erkenne Decl Part

Erkenne *ForwardDecl*

void\_ erkannt

ident erkannt

ERROR: "(" expected

ERROR: ")" expected

ERROR: ";" expected

ERROR: "invalid forward decl."

Erkenne Body

...

rbrace erkannt

# LL(1)-Bedingung

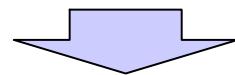
- keine Alternativen mit gleichen terminalen Anfängen
  - keine Linksrekursionen
- ⇒ Bei Top-Down-Analyse:  
mit einem Vorgriffssymbol entscheiden,  
welche Alternative ausgewählt werden muss.
- Abhilfen:
    - gleiche Anfänge ⇒ Faktorisieren
    - Linksrekursionen ⇒ Umwandlung in Iteration

# Regel Statement

Statement

```
= Assignment  
| ProcedureCall  
| Increment | Decrement  
| ... .
```

gut lesbar, aber nicht LL(1), weil alle Alternativen mit **ident** beginnen



Abhilfe: Faktorisieren

Statement

```
= Desigator  
( Assignment Expr           // Assignment  
| ActPars                  // ProcedureCall  
| "++" | "--"               // Increment | Decrement  
) ";"  
| ... .
```

# Beispiel: Kein LL(1)-Konflikt



$S = a \ B \ B \ B \mid b \ C.$     (  $S = S_1 \mid S_2.$  ,  $S_1 = aBBB.$  ,  $S_2 = bC.$  )  
 $B = b \ B \mid a \ C.$     (  $B = B_1 \mid B_2.$  ,  $B_1 = bB.$  ,  $B_2 = aC.$  )  
 $C = S \ S \mid c.$     (  $C = C_1 \mid C_2.$  ,  $C_1 = SS.$  ,  $C_2 = c.$  )

$\text{first}(S1) \cap \text{first}(S2) = \{a\} \cap \{b\} = \{\}$   
 $\text{first}(B1) \cap \text{first}(B2) = \{b\} \cap \{a\} = \{\}$   
 $\text{first}(C1) \cap \text{first}(C2) = \text{first}(S) \cap \{c\} = \{a, b\} \cap \{c\} = \{\}$

# Beispiel: LL(1)-Konflikt



$S = a \ B \ B \ B \mid b \ C.$     ( $S = S_1 \mid S_2.$      $S_1 = aBBB.$      $S_2 = bC.$ )  
 $B = b \ B \mid a \ C \ d.$     ( $B = B_1 \mid B_2.$      $B_1 = bB.$      $B_2 = aCd.$ )  
 $C = [ \ S \ S \mid c ].$     ( $C = C_1 \mid C_2 \mid C_3.$      $C_1 = SS.$      $C_2 = c.$      $C_3 = \epsilon.$ )

$$\begin{aligned} FC1 &= \text{first}(C_1) &= \text{first}(S) &= \{a, b\} \\ FC2 &= \text{first}(C_2) &= \{c\} \\ FC3 &= \text{first}(C_3) &= \text{follow}(C) &= \\ &&= \{d\} \cup \text{follow}(S) &= \\ &&= \{d\} \cup \text{first}(S) \cup \text{follow}(C) &= \\ &&= \{d\} \cup \{a, b\} &= \\ &&= \{a, b, d\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} FC1 \cap FC2 &= \{\} \\ FC2 \cap FC3 &= \{\} \\ FC1 \cap FC3 &= \{a, b\} \end{aligned}$$

# Beispiel: LL(1)-Konflikt



$S = a \ B \ B \ B \mid b \ C.$

$B = b \ B \mid a \ C \ d.$

$C = [ \ S \ S \mid c ].$

Beispielsatz: a a b b d a d a d

$S = a \ B \ B$

$B = a \ C \ d$

$C = S \ S$

$S = b \ C$

$C = S \dots$

# UE 3: Syntaxanalyse (*Parser*)



- Keine neuen Angabe- und Test-Klassen
- Abgabe
  - siehe Abgabeanleitung auf Homepage!
  - elektronisch bis Mi, 12.11.2008, 20:15
    - alle Java-Dateien des Compilers
    - keine class-Dateien
    - keine Testfälle
    - auf Verzeichnisstruktur achten
  - auf Papier
    - nur Parser.java