

# Syntaxanalyse mit Rekursivem Abstieg



**Satz:**      a e g c f d b

$$G(S): \begin{array}{l} S = aAb \mid cAd. \\ A = eB \mid f. \\ B = gS. \end{array}$$

next() --> a	erkenne <b>S</b>	erkenne <b>a</b> oder <b>c</b> ( <i>a erkannt, wähle erste Alternative</i> )
next() --> e	erkenne <b>A</b>	erkenne <b>e</b> oder <b>f</b> ( <i>e erkannt, wähle 1. Alt.</i> )
next() --> g	erkenne <b>B</b>	erkenne <b>g</b> ( <i>g erkannt</i> )
next() --> c	erkenne <b>S</b>	erkenne <b>a</b> oder <b>c</b> ( <i>c erkannt, wähle 2. Alt.</i> )
next() --> f	erkenne <b>A</b>	erkenne <b>e</b> oder <b>f</b> ( <i>f erkannt, wähle 2. Alt.</i> )
next() --> d	( <i>A erkannt</i> )	
next() --> b	erkenne <b>d</b> ( <i>d erkannt</i> )	
	( <i>S erkannt</i> )	
	( <i>B erkannt</i> )	
	( <i>A erkannt</i> )	
	erkenne <b>b</b> ( <i>b erkannt</i> )	
	( <i>S erkannt</i> )	

# Parser: wichtige Felder & Methoden



```
private Token t;           // last recognized token  
private Token la;         // lookahead token  
private Token.Kind sym;   // kind of lookahead token  
public Scanner scanner;  // reference to Scanner
```

```
private void scan () {  
    t = la; la = scanner.next(); sym = la.kind;  
}
```

```
private void check (Token.Kind expected) {  
    if (sym == expected) {  
        scan();  
    } else {  
        error(TOKEN_EXPECTED, expected);  
    }  
}
```

```
public void error (Message msg, Object... msgParams) {  
    scanner.errors.error(la.line, la.col, msg, msgParams);  
    // panic mode  
    throw new Errors.PanicMode();  
}
```

# Panic Mode

- beim ersten gefundenen Fehler wird Analyse abgebrochen
- Abbruch nicht mit **System.exit(0);**, weil
  - dadurch die VM beendet wird
  - das beim Testen mit JUnit zum sofortigen Abbruch führt, d.h.
    - es werden keine weiteren Test ausgeführt
    - es wird kein Ergebnis angezeigt bzw. das GUI wird sofort beendet
- Bessere Lösung:  
**throw new Errors.PanicMode();**
  - Error wird von den Testfällen gefangen und ausgewertet

Bsp 1: S = a B c.

**SEQUENZ**

```
private void S () {  
    check(a);  
    B();  
    check(c);  
}
```

Bsp 2:  $S = a \mid B \ c \mid d.$

## ALTERNATIVEN

$\text{first}(B) = \{ e, f \}$

```
private void S () {
    switch (sym) {
        case a:
            scan(); break;
        case e: case f:
            // Erkennung von e und f in B!
            B(); check(c); break;
        case d:
            scan(); break;
        default:
            error(...);
    }
}
```

# Bsp 3: S = ( a | B )

C.

SEQUENZ mit ALTERNATIVE

first(B) = { e, f }

```
private void S () {  
    switch (sym) {  
        case a:  
            scan(); break;  
        case e: case f:  
            B(); break;  
        default:  
            error(...);  
    }  
    check(c);  
}
```

ODER:

```
if (sym == a) {  
    scan();  
} else if (sym == e ||  
          sym == f) {  
    B();  
} else {  
    error(...);  
}  
check(c);
```

# Bsp 4: $S = [ a \mid B ] c$ .

SEQUENZ mit OPTIONALER ALTERNATIVE

$\text{first}(B) = \{ e, f \}$

```
private void S () {  
    switch (sym) {  
        case a:  
            scan(); break;  
        case e: case f:  
            B(); break;  
    }  
    // kein error  
    check(c);  
}
```

ODER:

```
if (sym == a) {  
    scan();  
} else if (sym == e ||  
          sym == f) {  
    B();  
}  
// kein error  
check(c);
```

Bsp 5:  $S = \{ a \mid B \}$

C. (1)

SEQUENZ mit ITERATION

$\text{first}(B) = \{ e, f \}$

```
private void S () {
    while (sym == a || sym == e || sym == f) {
        if (sym == a) {
            scan();
        } else {
            B();
        } // kein error
    }
    check(c);
}
```

Bsp 5:  $S = \{ a \mid B \}$

C. (2)

SEQUENZ mit ITERATION

$\text{first}(B) = \{ e, f \}$

```
private void S () {
    while (true) {
        if (sym == a) {
            scan();
        } else if (sym == e || sym == f) {
            B();
        } else {
            break; // Schleife verlassen
        }
    }
    check(c);
}
```

Bsp 6:  $S = B \{ a \mid B \}.$

(1)

**SEQUENZ mit ITERATION**

$\text{first}(B) = \{ e, f \}$

```
private void S () {  
    B();  
    while (sym == a) {  
        scan();  
        B();  
    }  
}
```

Bsp 6:  $S = B \{ a \mid B \}.$

(2)

SEQUENZ mit ITERATION

$\text{first}(B) = \{ e, f \}$

```
private void S () {
    while (true) {
        B();
        if (sym == a) {
            scan();
        } else {
            break;
        }
    }
}
```

Bsp 7:  $S = a \{ B \} C$ .

$\text{first}(B) = \{ e, f \}$

$\text{first}(C) = \{ g, h \}$

```
private void S () {
    check(a);
    while (sym == e || sym == f) {
        B();
    }
    C();
}
```

# UE 3: Syntaxanalyse (*Parser*)



- Keine neuen Angabe- und Test-Klassen
- Abgabe
  - siehe Abgabeanleitung auf Homepage!
  - elektronisch bis Mi, 14.11.2007, 20:15
    - alle zum Ausführen benötigten Dateien
  - auf Papier
    - nur Parser.java