

Bsp 10: **if (i <= n) n=0;**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; // Konstante

char c; int i; // globale Variablen

class B { int x, y; } // innere Klasse mit Feldern

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

10: getstatic 1

13: load_2

14: **jgt 5** (--> 19)

17: const_0

18: store_2

19: ...

Bsp 11: **if (i <= n && n < 0) n=0;**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; // *Konstante*

char c; int i; // *globale Variablen*

class B { int x, y; } // *innere Klasse mit Feldern*

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

10: **getstatic 1**

13: **load_2**

14: **jgt 10** (--> 24)

17: **load_2**

18: **const_0**

19: **jge 5** (--> 24)

22: **const_0**

23: **store_2**

24: ...

Bsp 12: **if (i <= n || n < 0) n=0;**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; *// Konstante*

char c; int i; *// globale Variablen*

class B { int x, y; } *// innere Klasse mit Feldern*

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

10: **getstatic** 1

13: **load_2**

14: **jle 8** (---> 22)

17: **load_2**

18: **const_0**

19: **jge 5** (---> 24)

22: **const_0**

23: **store_2**

24: **...**

Bsp 13: **if (i<=n || n<0 && i>0) n=0;**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; // Konstante

char c; int i; // globale Variablen

class B { int x, y; } // innere Klasse mit Feldern

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

10: **getstatic 1**

13: **load_2**

14: **jle 15** (--> 29)

17: **load_2**

18: **const_0**

19: **jge 12** (--> 31)

22: **getstatic 1**

25: **const_0**

26: **jle 5** (--> 31)

29: **const_0**

30: **store_2**

31:

Bsp 14: **while (i<=n) n++;**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; // Konstante

char c; int i; // globale Variablen

class B { int x, y; } // innere Klasse mit Feldern

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

10: getstatic 1

13: load_2

14: **jgt 9** (--> 23)

17: inc 2 1

20: **jmp -10** (--> 10)

23: ...

Bsp 15: **do n++ while (i<=n);**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; // Konstante

char c; int i; // globale Variablen

class B { int x, y; } // innere Klasse mit Feldern

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

10: inc 2 1

13: getstatic 1

16: load_2

17: **jle -7** (--> 10)

20: ...

Bsp 16: **if (i <= n) n=0 else n=1;**

Deklaration: **class A**

final int max = 12; // Konstante

char c; int i; // globale Variablen

class B { int x, y; } // innere Klasse mit Feldern

{ void foo () int[] iarr; B b; int n; {...} }

10: **getstatic 1**

13: **load_2**

14: **jgt 8** (--> 22)

17: **const_0**

18: **store_2**

19: **jmp 5** (--> 24)

22: **const_1**

23: **store_2**

24: ...