

1) Quadratisches Hashen

Simulieren Sie die Reihenfolge in der die Elemente bei quadratischer Kollisionsstrategie besucht werden? Dabei sollen alle Listenplätze besucht werden.

a	d
0	-11

für $\text{tabSize} = 4 * j + 3$ (für $j = 2$) = $4 * 2 + 3 = 11$

```
void insert(String key, Data data)
{
    int a = hash(key); int d = -tabSize;
    while(tab[a] besetzt) {
        d = d + 2; a = (a + Math.abs(d)) % tabSize; }
    tab[a].key = key; tab[a].data = data;
}
```

2) Berechnung eines Hashcodes

Für die Klasse *Fahrzeug* soll eine Methode geschrieben werden, die den Hashcode eines Objektes berechnet. Welche Anforderungen gibt es an diesen Hashcode? Wie könnte die Methode *calcHashCode()* für folgende Klasse aussehen?

```
public class Fahrzeug {
    private int anzahlRaeder; // 0-15
    private char fuehrerscheinklasse; // A, B, C, D, E, F, G
    private boolean hatPickerl; // true/false
    private String kennzeichen; // str.calcHashCode();
    private int baujahr; // 1900-2155

    public int calcHashCode() {
        ...
        return ...;
    }
}
```